



INTERNE REGELS DSC

- a. De indelingen, uitslagen en ranglijsten worden gemaakt volgens het Keizersysteem (zie hieronder voor de instellingen van het systeem);
- b. Per seizoen spelen we vier perioden met elk zeven rondes (in totaal dus 28 rondes);
- c. Aan het begin van elk seizoen worden de leden onderverdeeld in 4 subgroepen, te weten groep A, B, C en D. Als basis hanteren we de KNSB-ratingranglijst van 1 juni van het voorgaande seizoen. Leden zonder KNSB-rating wordt een geschatte rating toegekend;
- d. De volgende prijzen zijn er per seizoen te winnen:
 - Clubkampioen (wisselbeker voor de hoogste speler op de laatste ranglijst)
 - Groepswinnaars (hoogste spelers van de groepen op de laatste ranglijst)
 - Stijgprijs (speler die op de laatste ranglijst ten opzichte van de eerste ranglijst in positie het meeste is gestegen)
 - Rapidkampioen (wisseltrofee is voor het hoogste DSC-lid op de laatste rapid ranglijst)
 - Beste teamspeler (teamspeler met de hoogste winstfactor uit externe partijen, met een minimum aantal gespeelde wedstrijden van vijf; Bekerwedstrijden tellen ook mee; Technisch wordt de winstfactor bepaald aan de hand van de opgetelde W-W(e)'s per partij. Indien gepubliceerd door de bond, worden deze waarden gebruikt voor de bepaling. Ingeval van gelijke hoogste winstfactoren bepaald achtereenvolgens de kleurverhouding, het aantal gespeelde partijen (minder is hoger), het percentage (behaalde punten/gespeelde partijen) en tenslotte loting, wie de prijs toekomt.
- e. Een speler moet minimaal 2/3 (19 rondes, zie b.) gespeeld hebben om mee te dingen voor de prijzen Clubkampioen, Groepswinnaar en Stijgprijs;
- f. Spelers die voor de schaakclub uitkomen in de KNSB- of FSB-competitie hebben de volgende extra rechten:
 - Bij afwezigheid door KNSB- of FSB-wedstrijden (hetzij op de interne speeldag of de dag erna) krijgt men 2/3 van zijn eigen waarde bij zijn score opgeteld in plaats van de standaard 1/3 bij correcte afmelding;
 - Een gespeelde teamwedstrijd die de genoemde vergoeding uit punt één heeft opgeleverd, telt mee voor het aanwezigheidspercentage;
 - De spelers van het team reizen zoveel mogelijk met één auto. De speler die het team naar een uitwedstrijd rijdt heeft recht op een kilometervergoeding van €0,20 per kilometer. (als er met meer dan één auto gereden gaat worden dient de teamleider dit van te voren te bespreken met het bestuur).

- g. Er wordt standaard met een digitale klok gespeeld. Er kan alleen nog analoog worden gespeeld als beide spelers hiervoor kiezen. Bij een tekort aan digitale klokken worden vanaf de onderste borden analoge klokken gebruikt.
- h. In het vervolg wordt met wedstrijdleader de DSC-wedstrijdleader of diens vervanger aangeduid.
- i. De speeltijd is vastgesteld op 1:30 uur voor de eerste 30 zetten (tijdcontrole) + 15 minuten uitluggertijd, per persoon per partij. Voor jeugdleden kan er een aangepaste speeltijd gebruikt worden. Vraag hierna bij de wedstrijdleader;
- j. Zolang de partij duurt is elke speler verplicht zijn eigen zetten en die van zijn tegenstander op de juiste wijze te noteren. In overleg met wedstrijdleader kunnen hierop uitzonderingen worden gemaakt. Als een speler minder dan vijf minuten op zijn klok heeft hoeft hij niet meer te noteren. Dit geldt zowel bij de tijdcontrole als bij het uitluggeren. Eventueel bijwerken of corrigeren van de notatie moeten spelers in hun eigen tijd uitvoeren. De zetten dienen genoteerd te worden pas nadat de zet is gespeeld;
- k. Als een speler twee rondes achter elkaar niet verschijnt zonder zich af te melden zal deze speler voor de komende rondes standaard afgemeld worden. De speler moet zich opnieuw aanmelden bij de wedstrijdleader om weer ingedeeld te worden.
- l. Af- en aanmelden kan tot 18:00 op de laatste vrijdag voor de clubavond bij de indeler, of via het afmeldformulier op de [website](#). Dit is de tijdgrens van correcte afmelding. Zie voor verder details omtrent puntentelling bij onderdeel Gehanteerde regels keizer-systeem.
- m. De definitieve ronde indeling zal vanaf 20:00 op de laatste vrijdag voor de clubavond beschikbaar zijn op de website. Een eventuele oneven speler hoeft niet aanwezig te zijn op clubavond, maar mag wel natuurlijk, om bijvoorbeeld met vrijgestelde spelers te spelen.
- n. Bij te laat afmelden geldt: Zodra iemand weet dat hij/zij toch niet kan/gaat komen dit wel afmelden bij de indeler, zodat de dan gekoppelde tegenstander ingelicht kan worden. Meerdere spelers die op deze manier zonder tegenstander geraken (zogenaamde vrijgestelden), kunnen onderling op de club vriendschappelijke partijen spelen, maar deze tellen vanzelfsprekend niet mee voor de ranglijst. Men is echter niet gehouden aanwezig te zijn. Alleen voor de vrijgestelde tegenstander telt de ronde als gespeelde ronde.
- o. De verzuimtijd is 30 minuten na het starten van de klok na aanvang van de partijen. Zie Fide regel 6.7. Als beide spelers niet aan de verzuimtijd voldoen krijgen beiden een reglementaire nul als uitslag.
- p. Tijdens al het spelen moet de stilte in acht gehouden worden.
- q. Elke speler moet ervoor zorgen dat de correcte uitslag van zijn partij wordt ingevuld op het uitslagenformulier van de wedstrijdleader.

- r. Het gebruikte schaakmateriaal dient na de schaakpartij weer netjes te worden opgeruimd. Beide spelers zijn hiervoor verantwoordelijk. Netjes houdt ook in dat men zich er van heeft verzekerd dat de digitale klok uitgeschakeld is.
- s. Voor de schaakpartijen uit de interne competitie gelden naast de interne DSC-regels ook alle [FIDE-regels](#), waarbij de DSC-regels boven de FIDE-regels gelden.
- t. Ten aanzien van artikel 11.3.2 van de FIDE-regels (elektronische apparaten) geldt de volgende verruiming : De wedstrijdleader van DSC geeft standaard ontheffing aan alle leden om een mobiele telefoon naar de interne competitie mee te nemen. Voor andere elektronische apparaten dan mobiele telefoons geldt artikel 11.3.2. onverkort. De mobiele telefoons dienen uit te staan. De wedstrijdleader heeft het recht te onderzoeken of het apparaat aan staat, waarbij artikel 11.3.3 van de FIDE-regels geldt. Indien vastgesteld wordt dat een elektronisch apparaat niet uitgeschakeld in het spelersgebied is, dan wordt de speeltijd van de deze speler bij een eerste overtreding gehalveerd met een maximummindering van 10 minuten. Bij een tweede overtreding verliest de speler de partij en de wedstrijdleader bepaalt het resultaat van de tegenstander. De wedstrijdleader heeft bij de eerste overtreding het recht eerst een minder een zware sanctie, bijvoorbeeld een officiële waarschuwing, op te leggen.
- u. De wedstrijdleader kan ontheffing verlenen zodat de telefoon stand-by mag staan, als dat voor een betreffende speler noodzakelijk mocht zijn; de wedstrijdleader moet akkoord gaan met de noodzakelijkheid van de gewenste ontheffing. Dan geldt: De wedstrijdleader neemt de telefoon in bewaring. De speler geeft één nummer waarop de speler gebeld kan worden. De wedstrijdleader zal dan de speler inlichten indien spelers telefoon wordt gebeld op dat nummer. Wanneer een speler ontheffing heeft en zijn/haar mobiele telefoon aan mag staan, dient de wedstrijdleader dit te melden aan de teamleiders van eventuele bezoekende clubs.
- v. Als voorafgaand aan, of tijdens, of tot maximaal 23:30 op de speelavond na een partij geen bezwaren of klachten mondeling of schriftelijk worden ingediend bij de fungerende wedstrijdleader kan het partijresultaat als definitief beschouwd worden. Alleen bij achteraf bekend geworden zwaarwegende en bewezen feiten, dit ter beoordeling van de DSC-wedstrijdleader in samenspraak met de spelerscommissie, kan anders beslist worden. Indien een bezwaar of klacht op tijd is aangemeld bij de wedstrijdleader, dient dit vervolgens binnen 24 uur uitgewerkt met argumenten, schriftelijk ingediend te worden bij de DSC-wedstrijdleader.
- w. Het bestuur stelt per drie jaar de ledenvergadering een spelerscommissie voor, bestaande uit drie DSC-leden, ter goedkeuring van de ledenvergadering. Bij (gedeeltelijke) afkeuring door de ledenvergadering dient deze zelf voor een andere invulling te zorgen. De spelerscommissie geldt als beroepsinstantie, waar beroep tegen een beslissing van de wedstrijdleader kan worden ingediend. In de spelerscommissie kunnen geen DSC-bestuursleden plaats nemen.
- x. Bij opzegging dienen eventuele gewonnen wisselprijzen onverwijld ingeleverd te worden bij het bestuur. [Omdat dit artikel pas tijdens de ALV van 1 september 2025 is

gecommuniceerd, en niet vooraf in het ALV-nummer is beschreven, heeft het bestuur besloten dat dit artikel pas in werking treed vanaf het seizoen 2026-2027.]

ENIGE FIDE-REGELS UITGELICHT

REMISE AANBIEDEN

Remise aanbieden wordt behandeld in Artikel 9 van de FIDE-regels. Het betreft onderdeel 9.1.2.1 en 9.1.2.2 die hieronder worden weergegeven:

9.1.2.1

Een speler die remise wil aanbieden, dient dit te doen nadat hij/zij zijn/haar zet op het schaakbord heeft gedaan, en voordat hij/zij zijn/haar klok indrukt. Een remiseaanbod op elk ander moment tijdens de partij is wel geldig, maar moet worden getoetst aan artikel 11.5. Aan het aanbod kunnen geen voorwaarden worden verbonden. In beide gevallen kan het aanbod niet worden ingetrokken en blijft het van kracht totdat de tegenstander het aanneemt, het mondeling afwijst, het afwijst door een stuk aan te raken met de bedoeling er een zet mee te doen of het te slaan, of de partij op een andere wijze is beëindigd.

9.1.2.2

Een remiseaanbod dient door elke speler op zijn/haar notatieformulier te worden aangegeven met het teken (=).

GEHANTEERDE REGELS VAN HET SYSTEEM KEIZER

Het 'Systeem Keizer' is in de loop der jaren gemeengoed geworden van talrijke schaak- en damverenigingen. Het systeem is in de jaren 1950-1960 bedacht door de heer Keizer van schaakvereniging ESGOO uit Enschede. De belangrijkste aanleiding tot het ontwerpen van het Keizersysteem was dat in een competitie de spelers een ongelijk aantal partijen speelden als gevolg van normale afwezigheid of het spelen van externe partijen. De stand in de interne competitie gaf daardoor een vertekend beeld.

1. Iedere speler krijgt op het beging van het speeljaar een waarde toegewezen. Dit kan op basis van rating of op basis van de eindstand van het vorige seizoen. De beste speler krijgt de hoogste waarde van 50, de tweede 1 minder, etc.;
2. Spelers die tijdens het seizoen instromen krijgen aan de hand van hun rating of speelsterkte een X aantal punten toegewezen. Hierdoor starten ze op de juiste plaats in de ranglijst en spelen ze meteen tegen spelers van hun eigen niveau;
3. Wint men een partij, dan krijgt men de waarde van de tegenstander als score bijgeschreven. Bij verlies krijgt men 0 punten. Bij remise krijgen de spelers elk de helft van de waarde van hun tegenstander;
4. Bij afwezigheid met kennisgeving voor het tijdstip van geldige afmelding krijgt men $\frac{1}{3}$ van zijn eigen waarde;
5. Bij afwezigheid door KNSB- of FSB-wedstrijden (hetzij op de interne speeldag of de dag erna) krijgt men $\frac{2}{3}$ van zijn eigen waarde bij zijn score opgeteld;
6. Bij afwezigheid zonder afmelding krijgt men 0 punten (reglementair verlies). Als een speler men zich afmeldt na de tijdgrens van correcte afmelding krijgt men 0 punten (reglementair verlies). In beide gevallen is dit ongeacht de reden of situatie die de te late afmelding of het ontbreken daarvan veroorzaakten. In beide gevallen krijgt de tegenstander dan $\frac{1}{1}$ van de waarde van de hiervoor genoemde speler.
7. De indeling geschiedt volgens de ranglijst. Nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enz. Als deze personen al tegen elkaar gespeeld hebben, speelt nummer 1 tegen nummer 3, enz. Men speelt zoveel mogelijk even vaak met wit als met zwart;
8. Per periode (zie DSC-regel b.) speelt men maximaal 1x tegen elkaar;
9. Na elke ronde wordt een nieuwe ranglijst bepaald. De koploper krijgt dan de maximumwaarde van 50 toegekend. In onze toepassing van het systeem wordt na elke ronde de score herberekend. D.w.z. dat de verdiende punten per ronde kunnen veranderen naarmate de competitie vordert, zie ook het voorbeeld hieronder; *
10. Bij een oneven aantal spelers in de definitieve indeling heeft één speler vrij. Deze krijgt dan zijn eigen waarde als score toegekend als een soort van schadeloosstelling.

**WANNEER DEZE TEGENSTANDER OP DE 1STE PLAATS STAAT, IS DE WINSTPARTIJ 50 PUNTEN WAARD. ALS DE TEGENSTANDER, NA ENKELE RONDES, ZAKT NAAR DE 3DE PLAATS IS DE WINSTPARTIJ NOG MAAR 48 PUNTEN WAARD. ZO KAN HET DUS OOK GEBEUREN DAT ALS MEN HEEFT VERLOREN, MEN MINDER PUNTEN HEEFT DAN DE VORIGE WEEK. WANT IEDERE WEEK VINDT ER EEN HERBEREKENING PLAATS EN WORDT DE WAARDE VAN EEN PARTIJ OPNIEUW BEPAALD EN ALLE PARTIJDEN BIJ ELKAAR OPGETELD.*