



## INTERNE REGELS DSC

- a. De indelingen, uitslagen en ranglijsten worden gemaakt volgens het Keizersysteem (zie hieronder voor de instellingen van het systeem);
- b. Per seizoen spelen we 4 cycli met elk 7 rondes (in totaal dus 28 rondes);
- c. Aan het begin van elk seizoen worden de leden onderverdeeld in 4 subgroepen, te weten groep A, B, C en D (zie hieronder voor meer informatie over de berekening van de subgroepen);
- d. De volgende prijzen zijn er per seizoen te winnen:
  - Clubkampioen (hoogste speler op de laatste ranglijst)
  - Groepswinnaars (hoogste spelers van de groepen op de laatste ranglijst)
  - Stijgprijs (speler die op de laatste ranglijst ten opzichte van de eerste ranglijst in positie het meeste is gestegen)
  - Rapidkampioen (hoogste speler op de laatste rapid ranglijst)
- e. Een speler moet minimaal 2/3 (19 rondes) gespeeld hebben om mee te dingen met de prijzen;
- f. Spelers die voor de schaakclub uitkomen in de KNSB- of FSB-competitie hebben de volgende extra rechten:
  - Bij afwezigheid door KNSB- of FSB-wedstrijden (hetzij op de interne speeldag of de dag erna) krijgt men 2/3 van zijn eigen waarde bij zijn score opgeteld in plaats van de standaard 1/3;
  - Een gespeelde teamwedstrijd die de genoemde vergoeding uit punt één heeft opgeleverd, telt mee voor het aanwezigheidspercentage;
  - De spelers van het team reizen zoveel mogelijk met één auto. De speler die het team naar een uitwedstrijd rijdt heeft recht op een kilometervergoeding van €0,20 per kilometer. (als er met meer dan één auto gereden gaat worden dient de teamleider dit van te voren te bespreken met het bestuur);
- g. Er wordt standaard met een digitale klok gespeeld. Er kan alleen nog analoog worden gespeeld als beide spelers hiervoor kiezen.
- h. De speeltijd is vastgesteld op 1:30 uur + 15 minuten per persoon per partij. De extra 15 minuten gelden alleen als een speler na het verstrijken van de 1:30 uur 30 of meer zetten heeft gespeeld. Voor jeugdleden kan er een aangepaste speeltijd gebruikt worden. Vraag hierna bij de wedstrijdleider;
- i. Zolang de partij duurt is elke speler verplicht zijn eigen zetten en die van zijn tegenstander op de juiste wijze te noteren. In overleg met wedstrijdleider kunnen hierop uitzonderingen worden gemaakt. Als een speler minder dan vijf minuten op zijn klok heeft hoeft hij niet meer te noteren. De zetten dienen genoteerd te worden nadat de zet is gespeeld;

- j. Als een speler twee rondes achter elkaar niet verschijnt zonder zich af te melden zal deze speler voor de komende rondes standaard afgemeld worden. De speler moet zich opnieuw aanmelden bij de wedstrijdleider om weer ingedeeld te worden.
- k. Af- en aanmelden kan tot 17:00 op de dag van spelen bij de wedstrijdleider of via het afmeldformulier op de [website](#).
- l. De definitieve ronde indeling zal vanaf 18:00 op de dag van spelen beschikbaar zijn op de website. Mocht als vrijgesteld ingedeeld staan, dien je wel aanwezig te zijn op de speelavond. Het is namelijk mogelijk dat iemand niet heeft afgemeld maar toch afwezig blijft. Dan kan de vrijgestelde speler alsnog ingedeeld worden.
- m. Tijdens het spelen moet de stilte in acht gehouden worden.
- n. Elke speler moet ervoor zorgen dat de uitslag van zijn partij wordt ingevuld op het uitslagenformulier van de wedstrijdleider.
- o. Het gebruikte schaakmateriaal dient na de schaakpartij weer netjes te worden opgeruimd.
- p. Voor de schaakpartijen uit de interne competitie gelden naast de DSC-regels ook alle [FIDE-regels](#). Bij twijfelgevallen beslist de wedstrijdleiding.

## GEHANTEERDE REGELS VAN HET SYSTEEM KEIZER

Het 'Systeem Keizer' is in de loop der jaren gemeengoed geworden van talrijke schaak- en damverenigingen. Het systeem is in de jaren 1950-1960 bedacht door de heer Keizer van schaakvereniging ESGOO uit Enschede. De belangrijkste aanleiding tot het ontwerpen van het Keizersysteem was dat in een competitie de spelers een ongelijk aantal partijen speelden als gevolg van normale afwezigheid of het spelen van externe partijen. De stand in de interne competitie gaf daardoor een vertekend beeld.

- a. Iedere speler krijgt op het beging van het speeljaar een waarde toegewezen. Dit kan op basis van rating of op basis van de eindstand van het vorige seizoen. De beste speler krijgt de hoogste waarde van 50, de tweede 1 minder, etc.;
- b. Spelers die tijdens het seizoen instromen krijgen aan de hand van hun rating of speelsterkte een X aantal punten toegewezen. Hierdoor starten ze op de juiste plaats in de ranglijst en spelen ze meteen tegen spelers van hun eigen niveau;
- c. Wint men een partij, dan krijgt men de waarde van de tegenstander als score bijgeschreven. Bij verlies krijgt men 0 punten. Bij remise krijgen de spelers elk de helft van de waarde van hun tegenstander;
- d. Bij afwezigheid met kennisgeving krijgt men 1/3 van zijn eigen waarde;
- e. Bij afwezigheid door KNSB- of FSB-wedstrijden (hetzij op de interne speeldag of de dag erna) krijgt men 2/3 van zijn eigen waarde bij zijn score opgeteld;
- f. Bij afwezigheid zonder kennisgeving krijgt men 0 punten (reglementair verlies);
- g. De indeling geschiedt volgens de ranglijst. Nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enz. Als deze personen al tegen elkaar gespeeld hebben, speelt nummer 1 tegen nummer 3, enz. Men speelt zoveel mogelijk even vaak met wit als met zwart;
- h. Per cycli speelt men maximaal 1X tegen elkaar;
- i. Na elke ronde wordt een nieuwe ranglijst bepaald. De koploper krijgt dan de maximumwaarde van 50 toegekend. In onze toepassing van het systeem wordt na elke ronde de score herberekend. D.w.z. dat de verdiende punten per ronde kunnen veranderen naarmate de competitie vordert, zie ook het voorbeeld hieronder; \*
- j. Bij een oneven aantal spelers heeft één speler vrij. Deze krijgt dan zijn eigen waarde als score toegekend als een soort van schadeloosstelling.

*\*WANNEER DEZE TEGENSTANDER OP DE 1STE PLAATS STAAT, IS DE WINSTPARTIJ 50 PUNTEN WAARD. ALS DE TEGENSTANDER, NA ENKELE RONDES, ZAKT NAAR DE 3DE PLAATS IS DE WINSTPARTIJ NOG MAAR 48 PUNTEN WAARD. ZO KAN HET DUS OOK GEBEUREN DAT ALS MEN HEEFT VERLOREN, MEN MINDER PUNTEN HEEFT DAN DE VORIGE WEEK. WANT IEDERE WEEK VINDT ER EEN HERBEREKENING PLAATS EN WORDT DE WAARDE VAN EEN PARTIJ OPNIEUW BEPAALD EN ALLE PARTIEN BIJ ELKAAR OPGETELD.*

## GEHANTEERDE REGELS GROEPEN INDELING

Aan het begin van elk seizoen worden de leden onderverdeeld in 4 subgroepen, te weten groep A, B, C en D. Als basis hanteren we de groepen indeling van het vorig seizoen en passen daarop de volgende regels toe om tot een nieuwe indeling te komen:

1. Alle groepswinnaars van het vorige seizoen promoveren naar een hogere groep;
2. Alle spelers die als laatste zijn geëindigd in een groep degraderen naar een lagere groep;
3. Nieuwe spelers en spelers die tijdens het seizoen instromen worden aan de hand van hun rating of speelsterkte door de wedstrijdleader ingedeeld in de groep die het best bij hun past;
4. Mochten er grote verschillen zijn in het aantal spelers per groep kan de wedstrijdleader beslissen om meer dan 1 speler per groep te pomoveren of te degraderen.