



INTERNE REGELS DSC

- a) We spelen volgens het Keizersysteem (zie hieronder voor de instellingen van het systeem);
- b) Per seizoen spelen we 4 cycli met elk 7 rondes;
- c) Er wordt met klok gespeeld, de speeltijd is vastgesteld op 1:30 uur + 15 minuten per persoon per partij. De extra 15 minuten gelden alleen als een speler na het verstrijken van de 1:30 uur 30 of meer zetten heeft gespeeld.
- d) Voor jeugdleden kan er een aangepaste speeltijd gebruikt worden. Vraag hierna bij de wedstrijdleader;
- e) Als een speler twee rondes achter elkaar niet verschijnt zonder zich af te melden zal deze speler voor de komende rondes standaard afgemeld worden. De speler moet zich opnieuw aanmelden bij de wedstrijdleader om weer ingedeeld te worden.
- f) Af- en aanmelden kan tot 17:00 op de dag van spelen bij de wedstrijdleader of via het afmeldformulier op de [website](#).
- g) De definitieve ronde indeling zal vanaf 18:00 op de dag van spelen beschikbaar zijn op de website. Mocht als vrijgesteld ingedeeld staan, dien je wel aanwezig te zijn op de speelavond. Het is namelijk mogelijk dat iemand niet heeft afgemeld maar toch afwezig blijft. Dan kan de vrijgestelde speler alsnog ingedeeld worden.
- h) Tijdens het spelen moet de stilte in acht gehouden worden.
- i) Elke speler moet ervoor zorgen dat de uitslag van zijn partij wordt ingevuld op het uitslagenformulier van de wedstrijdleader.
- j) Het gebruikte schaakmateriaal dient na de schaakpartij weer netjes te worden opgeruimd.
- k) Waar dit reglement niet in voorziet volgens het FIDE-reglement. Bij twijfelgevallen beslist de wedstrijdleiding.

SYSTEEM KEIZER

Het 'Systeem Keizer' is in de loop der jaren gemeengoed geworden van talrijke schaak- en damverenigingen. Het systeem is in de jaren 1950-1960 bedacht door de heer Keizer van schaakvereniging ESGOO uit Enschede. De belangrijkste aanleiding tot het ontwerpen van het Keizersysteem was dat in een competitie de spelers een ongelijk aantal partijen speelden als gevolg van normale afwezigheid of het spelen van externe partijen. De stand in de interne competitie gaf daardoor een vertekend beeld.

GEHANTEERDE REGELS VAN HET SYSTEEM KEIZER

- a) Iedere speler krijgt op het beging van het speeljaar een waarde toegewezen. Dit kan op basis van rating of op basis van de eindstand van het vorige seizoen. De beste speler krijgt de hoogste waarde van 50, de tweede 1 minder, etc.;
- b) Wint men een partij, dan krijgt men de waarde van de tegenstander als score bijgeschreven. Bij verlies krijgt men 0 punten. Bij remise krijgen de spelers elk de helft van de waarde van hun tegenstander;
- c) Bij afwezigheid met kennisgeving krijgt men $\frac{1}{3}$ van zijn eigen waarde;
- d) Bij afwezigheid door KNSB- of FSB-wedstrijden (hetzij op de interne speeldag of de dag erna) krijgt men $\frac{2}{3}$ van zijn eigen waarde bij zijn score opgeteld;
- e) Bij afwezigheid zonder kennisgeving krijgt men 0 punten (reglementair verlies);
- f) De indeling geschiedt volgens de ranglijst. Nummer 1 speelt tegen nummer 2, nummer 3 tegen nummer 4, enz. Als deze personen al tegen elkaar gespeeld hebben, speelt nummer 1 tegen nummer 3, enz. Men speelt zoveel mogelijk even vaak met wit als met zwart;
- g) Per cycli speelt men maximaal 1X tegen elkaar;
- h) Na elke ronde wordt een nieuwe ranglijst bepaald. De koploper krijgt dan de maximumwaarde van 50 toegekend. In onze toepassing van het systeem wordt na elke ronde de score herberekend. D.w.z. dat de verdiende punten per ronde kunnen veranderen naarmate de competitie vordert, zie ook het voorbeeld hieronder;*
- i) Bij een oneven aantal spelers heeft één speler vrij. Deze krijgt dan zijn eigen waarde als score toegekend als een soort van schadeloosstelling.

**WANNEER DEZE TEGENSTANDER OP DE 1STE PLAATS STAAT, IS DE WINSTPARTIJ 50 PUNTEN WAARD. ALS DE TEGENSTANDER, NA ENKELE RONDEN, ZAKT NAAR DE 3DE PLAATS IS DE WINSTPARTIJ NOG MAAR 48 PUNTEN WAARD. ZO KAN HET DUS OOK GEBEUREN DAT ALS MEN HEEFT VERLOREN, MEN MINDER PUNTEN HEEFT DAN DE VORIGE WEEK. WANT IEDERE WEEK VINDT ER EEN HERBEREKENING PLAATS EN WORDT DE WAARDE VAN EEN PARTIJ OPNIEUW BEPAALD EN ALLE PARTIJEN BIJ ELKAAR OPGETELD.*